|  |  |
| --- | --- |
| **课程主题** | **T9交互多媒体环境下的学科教学** |
| 主题描述 | 交互多媒体教学环境主要由多媒体计算机、交互式电子白板、触控电视等构成，在支持数字教育资源呈现的同时还能实现人机交互。通过本主题学习，提升教师在以交互式电子白板为主的多媒体环境下，采用讲授、启发等教学方式，进行课堂教学的能力。  对应能力标准：I-1～I-20 |
| 内容要点 | 1. 交互式电子白板内置资源与学科软件的教学应用； 2. 外部数字教育资源与软件在交互式电子白板中的教学应用；   3. 根据教学目标与内容，选择恰当的数字教育资源与软件的策略；  4.采用讲授、启发等教学方式进行课堂教学时，有效应用交互式电子白板的交互功能的方法和策略；  5．在交互式多媒体教学环境下，采用讲授、启发等教学方式进行课堂教学的常见问题与应对。 |
| 每门课学时建议 | ≤16 |
| 实践任务 | 设计交互式电子白板环境下，利用数字教育资源与软件进行课堂教学的实践任务，制定实践指导方案，指导教师完成学科教学实践。 |
| 案例资源 | 提供交互式电子白板环境下，利用数字教育资源与软件进行课堂教学的典型案例。 |
| 考核评价建议 | 1.教学设计方案  2.一个完整课时的教学实录  3.反思报告 |
| 课程示例 | 交互式电子白板环境下的\*\*学科教学，比如：交互式电子白板环境下的初中数学教学。 |